

## FIM DE AULA: APLICATIVO DE CARONA PARA UNIVERSIDADES

Carla Zoe Machado Pacheco <sup>1</sup>  
Pedro Emanuel dos Santos Azevedo <sup>2</sup>  
Roberto Fabiano Fernandes <sup>3</sup>  
Sergio Murilo Schütz <sup>4</sup>  
Ibsem Agrello Dias <sup>5</sup>

### RESUMO

Com base na necessidade e na realidade atual da locomoção dos alunos e professores da Faculdade CESUSC, na busca de uma forma mais sustentável e ecológica, o projeto é o desenvolvimento de um aplicativo de celular que auxilia universitários/professores a darem e/ou receberem carona de colegas de uma mesma universidade ou universidades da região até em casa ou pontos próximos. A ideia surgiu perante o problema de que nem sempre os horários de ônibus suprem o horário de término das aulas, fazendo com que o aluno ou perca um pouco de matéria ou acabe chegando muito tarde em casa. O projeto tem como objetivo principal proporcionar caronas entre alunos/professores de uma mesma faculdade ou faculdades próximas que passem pelos mesmos trajetos até suas casas ou terminais, gerando amizades, conforto e segurança para seus usuários. O aplicativo tem sido desenvolvido em Swift, linguagem para o sistema operacional iOS, cuja menor atualização necessária para utilizar o app é o iOS 10.3.3 e é feito o uso do Firebase, como plataforma para o banco de dados, por ser muito prática e de fácil organização. Neste semestre foi possível implementar uma melhoria de adequação na segurança de cadastro e utilização do app, assim como atualizar o design visual. Através do redirecionamento é possível efetuar uma comprovação de que o usuário é aluno ou professor na Faculdade CESUSC, método que poderia ser reutilizado e adaptado para as demais instituições de ensino universitário que se demonstrarem interessadas. Este trabalho é parte integrante do Projeto Multidisciplinar Integrador III. Ao final deste projeto espera-se um aplicativo funcional de caronas entre professores e alunos universitários. Ele encontra-se em fase de testes e melhorias de interface e funcionamento, onde já possui uma versão beta para iOS e está em desenvolvimento uma para Android. Uma adaptação do aplicativo para inclusão de pessoas com deficiência física é considerado como uma melhoria futura.

**Palavras-chave:** Aplicativo de Carona. Universidade. Swift. Firebase.

---

<sup>1</sup> Graduanda em Análise e Desenvolvimento de Sistemas. Faculdade Cesusc. E-mail: [carla.zm.pacheco@gmail.com].

<sup>2</sup> Graduando em Análise e Desenvolvimento de Sistemas. Faculdade Cesusc. E-mail: [pedro.azevedo@peixurbano.com].

<sup>3</sup> Professor Doutor em Engenharia do Conhecimento. Faculdade Cesusc. E-mail: [robertofabiano.fernandes@gmail.com].

<sup>4</sup> Professor Mestre em Ciência da Informação. Faculdade Cesusc. E-mail: [sergio.schutz@cesusc.edu.br].

<sup>5</sup> Professor Mestre em Administração. Faculdade Cesusc. E-mail: [ibsem.dias@gmail.com].